}

—---

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Ronal Ignacio Sanhueza Lagos** |
| --- | --- |
| Rut | **21098143-8** |
| Carrera | **Ingeniería informática y telecomunicaciones** |
| Sede | **Duoc UC San bernardo** |

| Nombre estudiante | [FABIAN ANDRES FLORES PEREZ](mailto:fa.flores@duocuc.cl) |
| --- | --- |
| Rut | **21167437-7** |
| Carrera | **Ingeniería informática y telecomunicaciones** |
| Sede | **Duoc UC San bernardo** |

| Nombre estudiante | **Javier Andres Gonzalez Silva** |
| --- | --- |
| Rut | **20401401-9** |
| Carrera | **Ingeniería informática y telecomunicaciones** |
| Sede | **Duoc UC San bernardo** |

| Nombre estudiante | **Yordano Alejandro Bizama Diaz** |
| --- | --- |
| Rut | **20376969-5** |
| Carrera | **Ingeniería informática y telecomunicaciones** |
| Sede | **Duoc UC San bernardo** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | Punto Duoc |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Informática |
| Competencias | Programación Web  Desarrollo web  Base de datos  Gestión de Proyecto |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiquen su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *El proyecto* ***Punto Duoc*** *busca abordar el problema de baja participación estudiantil en eventos organizados por Duoc UC, mediante la implementación de un sistema web de reservas en línea. Esta solución es relevante para el campo laboral de la tecnología de la información y la gestión de eventos, ya que mejora la eficiencia en la gestión de eventos y aumenta la participación estudiantil, beneficiando a la comunidad académica. La problemática se ubica en Duoc UC, y el impacto directo se dirige a los estudiantes, quienes tendrán un acceso más fácil y motivador a los eventos. El aporte de valor reside en incentivar la participación y ofrecer una herramienta moderna y efectiva para la organización de eventos.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo del proyecto es desarrollar una plataforma web que permita a los estudiantes reservar asientos para eventos de Duoc UC y recibir colaciones como incentivo. El proyecto se enfoca en crear un sistema intuitivo y accesible, mejorando así la participación estudiantil. La solución consistirá en una aplicación web compatible con dispositivos móviles y de escritorio, que automatice el proceso de reserva y gestión de eventos.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El Proyecto ATP enfatiza la capacidad de diseñar y desarrollar soluciones tecnológicas innovadoras que respondan a las necesidades de los usuarios, de esta forma el desarrollo de este proyecto requiere la aplicación de competencias clave como el análisis de requerimientos, el diseño de interfaces intuitivas, la programación de sistemas web y la gestión de bases de datos. |
| Relación con los intereses profesionales | Mis intereses profesionales se centran en el desarrollo de soluciones Informáticas, tanto para el desarrollo web y móvil en este caso. Al completar este proyecto, estaremos fortaleciendo nuestra capacidad para crear productos que no solo sean técnicamente sólidos, sino también alineados con las necesidades y expectativas de los usuarios. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | Considerando la duración del semestre y las horas asignadas a la asignatura, es factible desarrollar el Proyecto APT. El cronograma incluye fases necesarias para llevar a cabo el proyecto, En cuanto a factores externos, algunos desafíos podrían incluir la necesidad de obtener retroalimentación o datos de prueba por parte de la comunidad estudiantil y los administradores de eventos. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |

| Objetivo general | Desarrollar un sistema web de reservas en línea para eventos organizados por Duoc UC, que mejore la participación estudiantil aumentando la visibilidad. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | -Implementar un módulo de reservas que permita a los estudiantes seleccionar y registrarse a eventos en tiempo real.  -Diseñar una interfaz de usuario accesible y responsiva para dispositivos móviles y de escritorio.  -Crear un sistema de gestión de eventos que facilite a los administradores la creación, edición y eliminación de eventos.  -Integrar un sistema de notificaciones para informar a los estudiantes sobre eventos y reservas confirmadas. |

| **5. Metodología** |
| --- |
|  |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| El problema identificado es que las actividades de duoc uc tienen una participación sumamente baja y se quiere resolver eso. Esto se logra mediante la implementación de una página web de reservas en línea, que permitirá a los estudiantes reservar los asientos para los eventos y así recibiendo incentivos a los que son más frecuentes a los eventos que se están haciendo.  La metodología utilizada es Scrum:   * **Product Owner**: Será el responsable de definir las funcionalidades claves de la página web, priorizando las características del Product Backlog y asegurar que el producto final cumpla con las necesidades de los estudiantes y del duoc UC. Será el principal punto de contacto que nos dará la retroalimentación sobre el proyecto. * **Scrum Master**:Será el facilitador de la implementación de SCrum en el equipo, ayudando a eliminar obstáculos y asegurándose de que el equipo siga las buenas prácticas ágiles. También organizar y moderar las reuniones diarias, revisando los sprint y retrospectiva para asegurar la eficiencia del equipo. * **Equipo de Desarrollo**: Estará compuesto por cuatro informáticos, cada uno con un rol específico.   Que se va hacer:   * Desarrollar el Front-end:Diseñará y desarrollará la interfaz de usuario de la plataforma, asegurando que sea intuitiva y accesible para los estudiantes * Desarrollar el Back-end: Implementará la lógica del servidor y las integraciones necesarias para el sistema de reservas * Diseñar la UI:Trabajará en la experiencia del usuario y la interfaz, garantizando que la plataforma sea moderna, atractiva y fácil de usar * Testing:Se encargará de realizar pruebas exhaustivas en la plataforma, identificando errores y asegurando que la solución final sea de alta calidad y cumpla con los estándares de calidad   Impacto y el valor:  El uso de Scrum permitirá una gestión ágil y eficiente del proyecto, asegurando que se aborden las necesidades de los estudiantes y del Duoc UC de manera efectiva. La metodología facilitará la entrega continua de funcionalidades útiles, garantizando que la plataforma sea moderna, efectiva y alineada con los objetivos del proyecto. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance | Documento de Requerimientos | Documento que detalla los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema, basado en el análisis realizado con los stakeholders. | Esta evidencia es clave para asegurar que el proyecto esté alineado con las necesidades del cliente y los estudiantes, proporcionando una base sólida para el diseño y desarrollo del sistema. |
| Avance | Prototipo de la Interfaz de Usuario | Prototipo visual de la interfaz del sistema web, desarrollado en herramientas de diseño como Figma. | El prototipo permite validar la experiencia de usuario y la usabilidad del sistema, asegurando que el diseño cumpla con los requisitos de accesibilidad y facilidad de uso. |
| Avance | Creación de historias de usuario. | Es un proceso fundamental en el desarrollo de una página web que consiste en describir de manera breve y clara las funcionalidades desde la perspectiva del usuario final. | Las historias de usuario son cruciales porque colocan el enfoque en el valor que el sistema proporcionará a los usuarios finales, facilitando una comunicación clara entre los stakeholders y el equipo de desarrollo. |
| Avance | Creación de product backlog y product backlog priorizado | Se trata de una lista dinámica y priorizada de todas las funcionalidades, correcciones y tareas necesarias para completar el desarrollo de la página web. La diferencia entre ambas listas radica en que el *product backlog* organiza las tareas en función de su valor y prioridad, asignados por el equipo. | El desarrollo de la página web radica en su capacidad para organizar y priorizar de manera eficiente todas las funcionalidades, correcciones y tareas necesarias |
| Final | Módulo de Reservas Funcional | Implementación del módulo de reservas que permite a los estudiantes seleccionar y asegurar asientos en eventos en tiempo real. | Este módulo es la funcionalidad central del sistema, y su correcta implementación es crítica para cumplir con el objetivo principal del proyecto. |
| Final | Sistema de Gestión de Eventos | Desarrollo del módulo que permite a los administradores crear, editar y eliminar eventos, así como visualizar informes de reservas y asistencia. | Este sistema es esencial para la administración eficiente de los eventos y garantiza que el sistema sea útil tanto para los estudiantes como para los administradores. |
| Final | Informe Técnico Final | Documento que detalla el proceso de desarrollo, incluyendo el análisis de requerimientos, diseño, implementación, pruebas y despliegue. | El informe técnico proporciona una visión completa del proyecto, permitiendo evaluar el cumplimiento de los objetivos y la calidad del producto final. |
| Final | Despliegue del Sistema en Producción | Implementación del sistema en un entorno de producción, accesible desde dispositivos móviles y de escritorio. | El despliegue en producción es la culminación del proyecto, demostrando que el sistema está listo para ser utilizado por la comunidad estudiantil de Duoc UC. |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
|  |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| Levantamiento de requisitos | Análisis de Requerimientos | Identificar y documentar las necesidades y requisitos de la página web | Reuniones con stakeholders, página web para poder hacer el Product-backlog. | 3 semanas. | Equipo Scrum |  |
| Levantamiento de requisitos | Diseño de la Arquitectura del Sistema | Crear el diseño arquitectónico de la página web, incluyendo la estructura y componentes principales. | Herramientas de modelado, HU | 3 semanas | Equipo Scrum |  |
| Desarrollo | Desarrollo del Front-End | Implementar la interfaz de usuario basada en los requerimientos y diseño previos. | Herramientas de desarrollo web (HTML, CSS, JS) | 3 semanas | Equipo Scrum |  |
| Desarrollo | Desarrollo del Back-End | Crear la lógica de negocio, servicios y APIs del sistema. | Lenguajes de programación, frameworks de backend | 3 semanas | Equipo Scrum |  |
| Desarrollo BD | Implementación de la Base de Datos | Diseñar e implementar la base de datos según los requerimientos. | Herramientas de bases de datos (SQL, NoSQL) | 3 semanas | Equipo Scrum |  |
| Desarrollo | Integración del Sistema de Notificaciones | Implementar un sistema de notificaciones para mantener informados a los estudiantes sobre las reservas y los eventos. | API de notificaciones, servidor de correos | 3 semanas | Equipo Scrum |  |
| Desarrollo | Pruebas y Validación | Realizar pruebas unitarias, de integración y aceptación para asegurar el correcto funcionamiento del sistema | Herramientas de pruebas automatizadas, QA | 3 semanas | Equipo Scrum |  |
| Desarrollo | Despliegue y Documentación | Desplegar la página web en un entorno de producción y documentar el sistema para usuarios y administradores | Servidor de producción, herramientas de documentación | 1 semanas | Equipo Scrum |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)